

INDICE

Introduzione.....pagg. 1 a 3

CAPITOLO I – NFT: aspetti prodromici e definizioni.....pagg. 4 a 17

1. Cenni introduttivi alla tematica degli NFT
2. NFT e differenze rispetto ai Fan Token
3. NFT e *vacatio legis* italiana: criticità nazionali e *overview* mondiale
4. Mercato potenziale degli NFT sportivi

CAPITOLO II – Gli NFT incontrano il mondo dello sport: *big issues* attuali e suggestioni futuribili.....pagg. 18 a 49

1. Introduzione: il binomio tardivo tra sport e tecnologia ed il ravvedimento *in itinere*. Cenni all’algoritmo FIFA-Standard Football contro le plusvalenze fittizie
2. Ulteriori *big issues* relative agli NFT: eventuale tassazione e deduzione a bilancio;
3. La collaborazione della FIFA con Algorand: come nasce FIFA + Collect
4. Gli NFT nella cornice sociale della WCA: il calcio nel metaverso?

5. La tokenizzazione nel *fantasy sport*: Sorare come naturale ed esponenziale evoluzione del fantacalcio e degli altri *fantasy games*
6. Il caso Klaassen-Blind e la sua possibile emersione nell'ordinamento italiano: l'art. 6 C.G.S. come potenziale *trait-union* tra le criptovalute e le valute tradizionali
7. NFT come mezzo di esplorazione di un nuovo mercato *across the ocean*: il *microchip* nelle divise sportive e la nascita della piattaforma *Starcks*

Conclusioni.....pagg. 50 e 51

Bibliografia.....pag. 52

Sitografia.....pag. 53